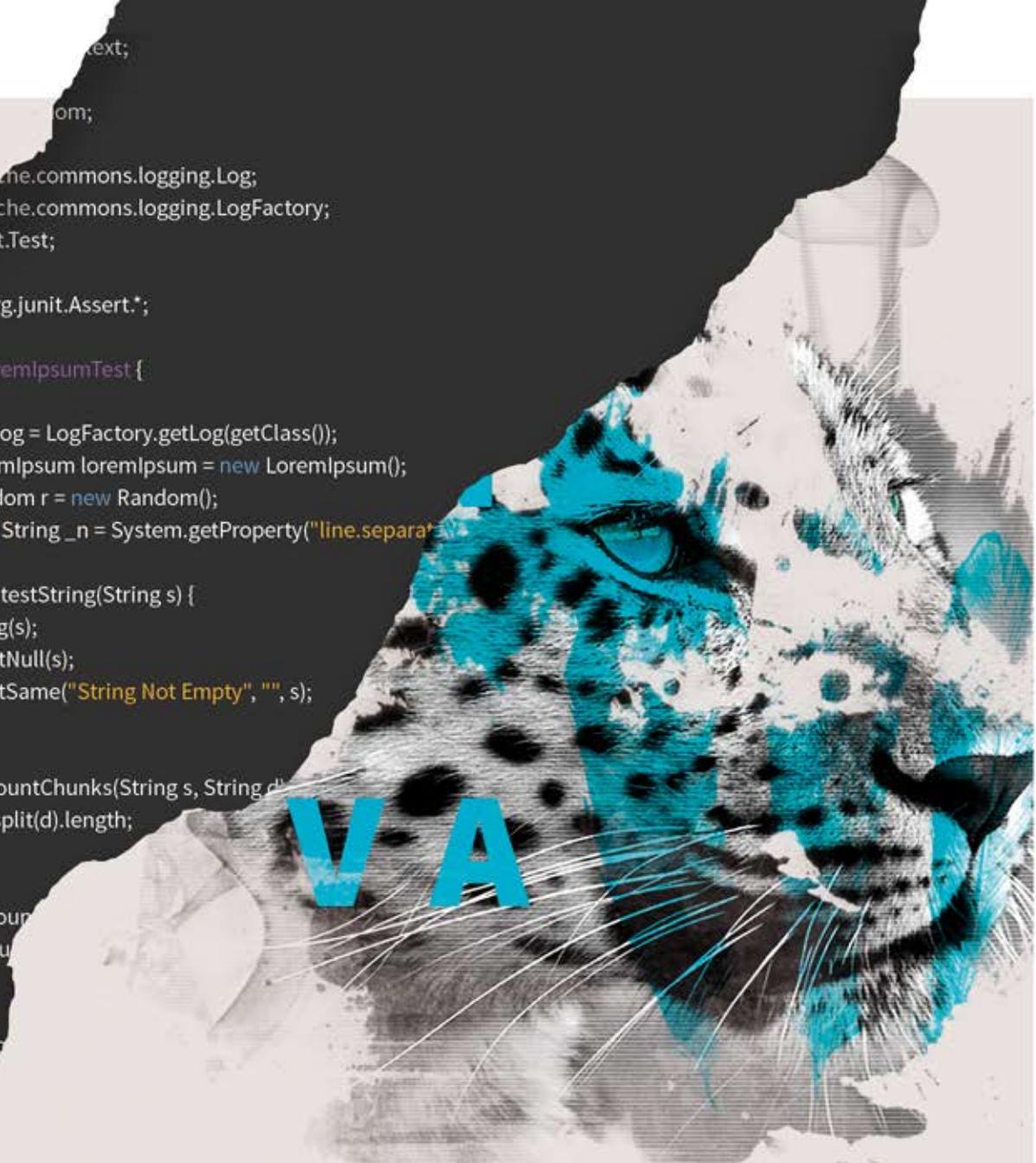


```
...text;
...om;
...the.commons.logging.Log;
...apache.commons.logging.LogFactory;
...g.junit.Test;

import static org.junit.Assert.*;

34 public class LoremIpsumTest {
35
36     private Log log = LogFactory.getLog(getClass());
37     private LoremIpsum loremIpsum = new LoremIpsum();
38     private Random r = new Random();
39     private final String _n = System.getProperty("line.separator");
40
41     private void testString(String s) {
42         log.debug(s);
42         assertNotNull(s);
43         assertNotSame("String Not Empty", "", s);
44     }
45
46     private int countChunks(String s, String d) {
47         return s.split(d).length;
48     }
49
50     private int count...
51     return cou...
52 }
53
54     private int co...
55     return c...
56 }
57
58
59
60
```



V A O N

Máster

AAA

Arquitectura Avanzada de Aplicaciones

Desarrollo de aplicaciones de escritorio, web y móvil



MODULO 1: Pensar a programar

Programación estructurada
Estructuras de datos y algoritmos
Programación Orientada a objetos

MODULO 2: Bases de datos para aplicaciones

MODULO 2.1: Base de datos relacionales

Modelo entidad relación
Análisis de base de datos
Instalación, configuración y uso de sistemas de gestión de base de datos
SQL Server
Mysql
SQLite

MODULO 2.2: Otras Base de datos no relacionales

MongoDB

MODULO 2.3: Otros soportes de almacenamiento

XML

MODULO 3: Programación orientado a páginas web

MODULO 3.1: Programación en entorno cliente

HTML5
CSS3
Javascript
jQuery

MODULO 3.2: Recursos en la web para programadores

Forcas de desarrollos
Instalación y configuración de CMS
Wordpress
Prestashop
Joomla

MODULO 3.3: Programación en entorno servidor

Introducción a redes y protocolos orientados a servicios
Administración y uso de servidores web apache
Programación con lenguaje PHP7
Frameworks de desarrollo web

MODULO 4: Programación en Java/.NET

MODULO 4.1: Programación en JAVA

Análisis y diseño orientado a objetos con UML 2.0
Desarrollo en la Plataforma Estándar de Java J2SE (Java Standard Edition 7.0)
Desarrollo en la Plataforma Empresarial de Java J2EE (Java Enterprise Edition 6)

MODULO 4.2: Programación en Tecnología .net (C# y/o VB.NET)

Objetivos del módulo	Recursividad: Conceptos básicos
Creación de un proyecto	Tipos de datos primitivos
Codificación del diagrama de flujo	Palabra clave this
Errores sintácticos y lógicos	Estructura repetitiva foreach
Estructura repetitiva	Estructura condicional switch
Cadenas de caracteres	Parámetros por valor y referencia
Declaración de métodos	Sobrecarga de métodos
Estructura de datos tipo vector	Sobrecarga del constructor
Vector (Tamaño de un vector)	Métodos estáticos
Estructura de datos tipo matriz	Atributos y propiedades estáticas
Constructor de la clase	Clases estáticas
Colaboración de clases	Enumeraciones
Concepto de propiedad	Sobrecarga de operadores
Herencia	
Clase parcial (partial class)	
Interfaces visuales	
Controles comunes	
Estructuras dinámicas	
Indizadores	
Instalación del motor de base de datos SQL Server	
Instalación del SQL Server Management Studio	
Ejecución del SQL Server Management Studio	
SqlConnection: Conexión con el SQL Server	
SqlCommand	
Estructura de programación secuencial y condicionales	
Orden de ejecución de los constructores con herencia	
Declaración de una clase y definición de objetos	
Definición de variables con tipos implícitos	

MODULO 5: Programación móvil en Android/IOS

MODULO 5.1: Programación en Android

- Estructura básica de un proyecto en Android
- Entorno de trabajo Eclipse para Android
- Widgets
- Bases de datos
- Gps y mapas de Android
- Firma de aplicaciones y publicación en play

MODULO 5.2: Programación en IOS

- El entorno de desarrollo integrado Xcode 7
- Sintaxis de swift
- El IDE Xcode, el story board y la Interfaz de usuario
- Subir aplicaciones



Plaza Salamero 14
ZARAGOZA

www.nettformacion.es

info@nettformacion.es

976 215 187